



## Règle du jeu du Trivial festif

### 1. Pour jouer au Trivial festif, il faut :

- Editer le plateau du jeu sur deux feuilles de format A3 et les coller l'une sur l'autre au milieu, en coupant l'une des deux marges
- Editer les cartes fournies en format A4, recto verso côté bords courts
- 1 dé
- Des triangles de 6 couleurs différentes pour autant de catégories : bleu, rouge, jaune, marron, vert et orange
- des coupelles destinées à recevoir les triangles de couleur et faisant également office de pions.

### 2. Catégories des triangles :

Bleu : **Organisation**

Rouge : **Formalités réglementaires et administratives**

Jaune : **Ordre et sécurité**

Marron : **Evaluation du risque**

Vert : **Activités**

Orange : **Alcool**

### 3. Comment se joue une partie de Trivial Festif <sup>1</sup>:

Chaque joueur doit placer au centre du plateau sa coupelle/pion. Le premier joueur lance le dé et avance son pion d'autant de cases dans la direction qu'il souhaite. L'animateur de la partie pioche alors une carte et lui pose la question correspondant à la couleur de la case sur laquelle il se trouve.

Si le joueur répond correctement, il rejoue. Dans le cas contraire, il passe son tour. Dans le cas où son pion se trouve sur l'une des 6 cases situées au bout des lignes droites partant du centre du plateau, et qu'il répond correctement, il peut insérer dans sa coupelle le triangle de la couleur correspondante, et rejouer.

### 4. Qui gagne au Trivial Festif :

Lorsque qu'un des joueurs a en sa possession les 6 triangles de couleur différentes, il doit pour terminer la partie remonter vers la case au centre du jeu en sachant que l'on ne peut remonter sur cette case qu'en effectuant un nombre de déplacements correspondant exactement au lancer du dé.

Quand le joueur se situe sur cette case, les joueurs adverses se concertent pour déterminer la catégorie de la dernière question à laquelle il faudra répondre correctement. L'intérêt étant bien entendu de sélectionner la catégorie sur laquelle le joueur pourrait avoir le plus de difficultés.

Si la réponse est correcte, le joueur a gagné!

Dans le cas contraire, le joueur passe son tour, et ainsi de suite, jusqu'à ce qu'il réponde correctement.

---

<sup>1</sup> Pour une partie plus rapide, on peut décider que chaque bonne réponse donne droit à un triangle.